

Kapolres Maros Pimpin Apel Pergeseran Pasukan, Siapkan 286 Personel untuk Amankan TPS Pilkada

Jamaluddin, M.M. - [MAROS.PRESS.WEB.ID](https://maros.press.web.id)

Nov 25, 2024 - 17:43



Bhayangkara - Humas Polres Maros

Maros, Sulsel - Kepolisian Resor (Polres) Maros menggelar apel pergeseran pasukan dalam rangka pengamanan Tempat Pemungutan Suara (TPS) pada Pilkada Serentak 2024.



Kegiatan ini berlangsung di Lapangan Upacara Mapolres Maros, Kecamatan Turikale, Kabupaten Maros, Sulawesi Selatan, pada Selasa, 25 November 2024.

Kapolres Maros AKBP Douglas Mahendrajaya dalam sambutannya menjelaskan, pergeseran pasukan ini bertujuan untuk memastikan pengamanan di seluruh TPS yang tersebar di wilayah Kabupaten Maros.

Sebanyak 286 personel gabungan, ditambah 1 kompi dari Brimob yang terdiri dari 30 orang, telah disiapkan untuk mengamankan jalannya Pilkada.

“Pergeseran pasukan ini dimulai sore ini dan langsung menuju ke TPS-TPS yang telah disiapkan oleh KPU. Di masing-masing TPS, kami menempatkan satu hingga dua personel pengamanan untuk memastikan kelancaran pemungutan suara,” ujar AKBP Douglas.

Ia juga menambahkan, ada beberapa daerah di Kabupaten Maros yang menjadi prioritas pengamanan, terutama wilayah dengan kondisi geografis yang sulit dijangkau, seperti daerah Tompobulu yang harus melintasi sungai.

Namun, Kapolres menegaskan bahwa hal tersebut sudah diantisipasi dengan baik, dan pihak kepolisian telah menyiapkan personel khusus untuk menjaga TPS di daerah tersebut.

Pengamanan ini akan berlangsung hingga proses pencoblosan selesai. Sementara itu, personel Brimob akan melakukan patroli mobile di seluruh wilayah Kabupaten Maros untuk menjaga keamanan dan ketertiban selama proses Pilkada berlangsung.

“Kami pastikan seluruh TPS telah terisi oleh anggota pengamanan dan siap memberikan jaminan keamanan bagi masyarakat yang akan menggunakan hak

pilihnya,” tambah AKBP Douglas.

Pengamanan yang ketat ini diharapkan dapat menciptakan suasana Pilkada yang aman, tertib, dan lancar di Kabupaten Maros. (*)